

# Media Pages



過去・現在・未来なメディアを学ぶ。

## 漫画で時代を見ている岩下先生の Talk

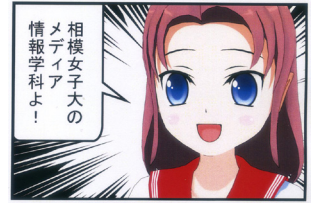


普段どのような授業を担当していますか？

マンガ論、エンターテインメント論、雑誌文化論、  
ゲームメディア論など

先生のおすすめの漫画はなんですか？

最近のおすすめは河原和音『素敵な彼氏』です。



漫画とはどういうメディアだと思いますか？

生活のなかで知らぬ間に触れてしまう、大衆的なメディア。とくに日本では、出版物全体のなかでも大きな割合を占めるものなので、マンガを抜きに現代の文化や社会を考えることは難しいと思います。

漫画とアニメーションの違いは何だと思いますか？

マンガとアニメには似ているところも違うところもいろいろありますが、ひとつ挙げるならば、電子機器などがなくても読めるのがマンガの良いところ。

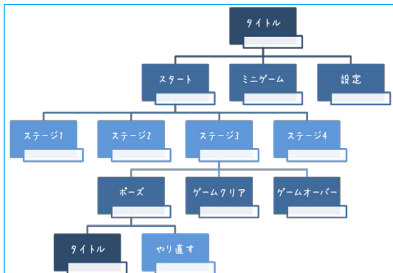
先生のゼミではどのようなことをしているのですか？

マンガやアニメなどのポピュラー文化についての本や論文を講読や、各自が興味のある作品についての発表、ディスカッションなど。ゼミ合宿などでマンガ展やミュージアム、資料館などへの見学に行くこともあります。



## 私は佐藤先生ゼミで学びました！

### ゲーム制作の体験談



卒業研究作品：「スクロール型 2D アクションゲーム」

アニメーションプログラミングや 3DCG を教えている佐藤先生のゼミに所属していました。専攻した理由は、佐藤ゼミの学生が Unity を使用して制作したゲーム作品を見えて、どのような過程でゲームが制作されているのか興味を持ち、Unity を使用したゲームを制作できないかと考えたからです。卒業研究では、スクロール型 2D アクションゲームの制作を行いました。大まかな内容は、ボタン操作によってキャラクターを動かし、ステージを移動してゴールを目指すというものです。Unity を使用するのは今回が初めてだったため、使い方を学びながらの制作となり、最初は大変でしたが、卒業研究を通して、Unity の基本的な使い方やプログラムの書き方など、制作手順について学ぶことができました。佐藤ゼミの卒業研究では、アクションゲームの他にも、位置情報ゲーム、ノベルゲーム、脱出ゲーム、3D 動画、ロールプレイングゲームなど、それぞれジャンルの異なる作品を制作していました。使用した制作ツールも、Flash、Shade、Adobe After effects、テラノビルダー、WOLF RPG エディターなど、個々の作品に合ったものを選んでいました。お互いの進捗や今後の予定を話し合いながら、時にはアイデアを出し合いつつ、制作に取り組みました。 K.S.

このCMはさがじょメディアの提供でお送りしました。



「傘ザムライになっていませんか？」

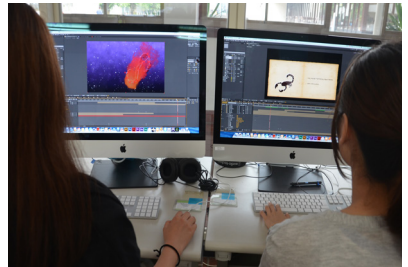


作品：「傘ザムライ」



## 愛情を籠めて、「銀河鉄道の夜」を Remake

PROJECT KINOKO とは、2015 年春に好奇心旺盛な学生 3 人が発足した有志プロジェクトです。メディア情報学科の先生方、先輩方の協力のもと、その年の学園祭にてプロジェクションマッピング「銀河鉄道の夜」を上映することができました。ありがたいことに 2 日間でなんと 100 名動員と大好評！その次の年は学業に専念するためお休みすることとなりましたが、今年、その話題作「銀河鉄道の夜」をリメイクし、学園祭で再度上映することが決定しました！ただいま製作中です！前回のプロジェクションマッピングとは違い映像作品となりますが、クオリティを高めて帰ってくることをお約束します！！少しでも気になったらぜひ学園祭にいらしてください！前回の作品は Youtube にて公開しています。予習して違うところを探すもよし、全く新しく見るもよし。製作人全員の愛と血と涙の結晶がたくさん詰まった作品となっています！！ぜひお楽しみください！待っています！



『プロジェクションマッピング「銀河鉄道の夜」

(相模女子大学メディア情報学科)：』

<https://www.youtube.com/watch?v=4d5-Tv94UwM>

Twitter: @project\_kinoko

# メディア女子の1年春学期アルバム



## 基礎教育講座

メディア情報学科の全員の先生の話が聞けます。1限ずつ毎週違う先生で、その先生が学んできたこと（専門）を話して下さいます。興味があるかも、ないかもしれないけど、新しいことに出会えるので楽しいです。Omi



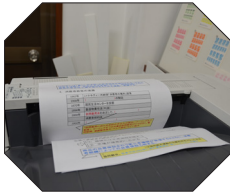
## 情報リテラシー

私の好きな教科は情報リテラシーです。何故ならば、WordやExcelなどを詳しく知れて楽しいからです。また、自分のペースに合わせて進めてくれるので、分かりやすいからです。Akari



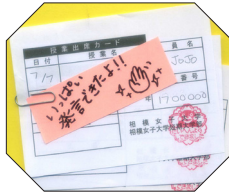
## コミックデザイン

メディア情報と聞くとパソコンだけの授業のイメージがありますが、アナログで漫画を描く授業もあります。私も初めてインクやつけペンを使って漫画を描きました。アナログの良さやデジタルの良さを再認識させられます。Emiri



## 情報とビジネス

最初は理系の授業だと思っていて苦手になるかもしれない感じていたけれど、先生が分かりやすく、楽しく授業をしてくれるので好きな授業の1つになった。また、習う範囲も経営と経済の中間、いいとこ取りなので得をした気分♪ Yuka



## メディアと法

私は「メディアと法」の授業が面白いく感じました。この授業では発言をするとカードがもらえます。沢山発言して沢山カードをもらいたくなります。Mayuka



## ビジュアルコンピューティング演習

パソコンを使って洋服や地図などをデザインします。今はグループに分けて授業のポスターをデザインしています。先生も優しくてとても楽しいです！Towa



## メディアと社会

メディアと社会の授業では、1年生から4年生まで全員が1人ずつPowerPointを使って、自分の興味がある事、好きな物について発表するのですが、色々な発表を通して、新たな事を知れたり、新たな興味を持てたりしてとても楽しいです。Miyuki



## 4号館

メディア女子だけが使える4号館！4号館では、メディア情報学科の学生だけが使える、ぜいたくな機能がたくさん！Illustrator、Photoshop、初音ミク etc. 課題の印刷もできます！Mona



## 秋学期の授業、どうしよう？

おもしろそうな科目がいっぱいです。よくシラバスを読んで自分の時間割を作ります。みなさん、楽しい夏休みを過ごして、秋学期に会いましょう！楽しみにしています！JoJo